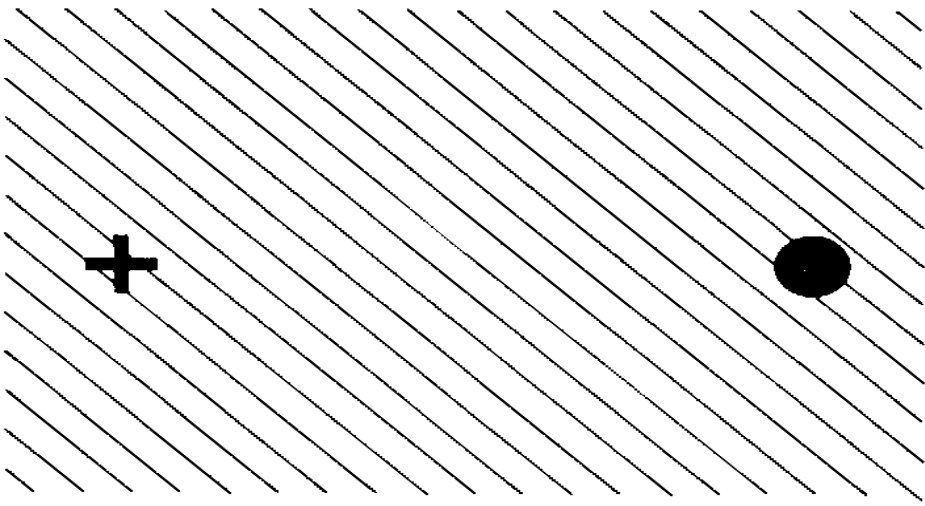




|   |   |
|---|---|
| <p>Situation problème :</p> <p>Comment la rétine intervient dans la réception des images?</p> | <p>Expérience de Mariotte.</p>  <p><i>L'expérience de Mariotte</i></p>  |
|   | <p><u>Objectifs méthodologiques</u> : Il s'agit de découvrir la structure de la rétine, les différentes catégories de photorécepteurs et le lien entre les anomalies des pigments rétinien et la perturbation de la vision des couleurs</p> |

### LES SUPPORTS DE TRAVAIL

- Lame de rétine
- Document de travail à télécharger sur le site [www.svt1eres.wordpress.com](http://www.svt1eres.wordpress.com)
- Logiciel œil

**Question 1** : Exploiter le logiciel pour interpréter la coupe de rétine proposée.

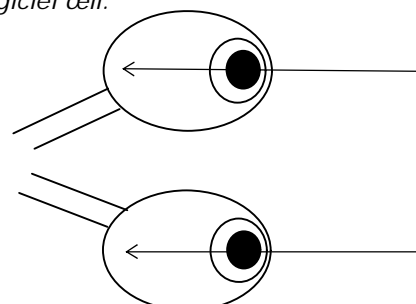
- 1- Compléter les légendes du schéma proposé.
- 2- vous orienterez le schéma en indiquant le sens de propagation de la lumière.
- 3- En quoi reconnaît-on que la rétine est un tissu nerveux ?
- 4- Sur votre coupe de rétine, repérez par des flèches le trajet suivi par le signal nerveux.

**Remarque** : (a) photographie de rétine, (b) découpage en zones de la rétine, (c) structure cellulaire de la rétine.

**Question 2** : Utiliser le document de travail à télécharger sur le site

**Question 3** : Interpréter les résultats des différentes expériences en complétant le schéma ci-dessous. Sur ce schéma représentant vos deux yeux vus de dessus, représentez la croix et le disque noir devant l'œil droit de telle sorte que les rayons lumineux provenant du disque noir atteignent la zone mise en évidence dans cette expérience. Aidez vous du module 3 du logiciel œil.

Remarque : les deux flèches déjà représentées correspondent au trajet lumineux lorsque l'on fixe un objet avec précision (ex: la croix dans l'expérience de Mariotte).



# RETINE

